|  |  |
| --- | --- |
|  | Descrizione: logo ISRE |

POR FSE 2014 - 2020 - PROTAGONISTI DEL CAMBIAMENTO DGR 1311 DEL 10/09/2018

ID PROGETTO:10154181 CODICE PROGETTO 4285-0006-1311-2018

TITOLO PROGETTO L3

***Competenze per diventare Protagonisti***

ENTE GESTORE: ISRE – Istituto Superiore Internazionale Salesiano di Ricerca Educativa

**SCHEDA DI ADESIONE:** segnare con una crocetta i corsi di interesse nell’ultima colonna:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tipologia di Corso** | **Titolo** | **Durata in ore** | **Numero dei partecipanti** | **Corso che si desidera frequentare** |
| DIGITAL | STAMPA 3D - Prima edizione | 24 | 6 |  |
| STAMPA 3D - Seconda edizione | 24 | 6 |  |
| MODELLAZIONE 3D - Prima edizione | 24 | 6 |  |
| MODELLAZIONE 3D - Seconda edizione | 24 | 6 |  |
| RILIEVO DIGITALE - Prima edizione | 24 | 6 |  |
| RILIEVO DIGITALE - Seconda edizione | 24 | 6 |  |
| App e tools per il lavoro - Prima edizione | 24 | 6 |  |
| App e tools per il lavoro - Seconda edizione | 24 | 6 |  |
| SOFTSKILLS | Team building - Prima edizione | 24 | 6 |  |
| Team building - Seconda edizione | 24 | 6 |  |
| Comunicazione efficace - Prima edizione | 24 | 6 |  |
| Comunicazione efficace - Seconda edizione | 24 | 6 |  |
| Gestione dei conflitti - Prima edizione | 24 | 6 |  |
| Gestione dei conflitti - Seconda edizione | 24 | 6 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| GESTIONALI | Business design - con competenze finanziarie - Prima edizione | 24 | 12 |  |
| Business design - con competenze finanziarie - Seconda edizione | 24 | 12 |  |
| Pitching - Prima edizione | 24 | 12 |  |
| Pitching - Seconda edizione | 24 | 12 |  |
| COMPETENZE LINGUISTICHE | Inglese B1 | 40 | 6 |  |
| Inglese for business  | 40 | 6 |  |
| SOFTSKILLS | Escape room - Prima edizione | 8 | 8 |  |
| Escape room - Seconda edizione | 8 | 8 |  |

**NOME E COGNOME \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

